Фишман Денис БорисовичГруппа:ПВ225

Ссылка на проект https://github.com/fishman123456/shambalaWpfWorkReestr\_11\_11\_2023.git

//public string userwin;

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

}

private void GenRand\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

Timer usertime = new Timer();

usertimer.Text = usertime.UserTimer();

userreestr.Text = proverka.IsExecutingBefore("IS\_EXECUTING\_BEFORE\_KEY","yes" ).ToString();

randomNumbers randomNumbers = new randomNumbers();

RandomNumber.Text = randomNumbers.getRand(10).ToString();

if (UserNumber.Text == RandomNumber.Text)

{

userwin.Text = "вы выиграли";

userwin.Background = Brushes.Red;

}

else

{

userwin.Text = "вы проиграли";

userwin.Background = Brushes.Violet;

}

}

private void NewGame\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

proverka.SetExecutingBeforeKey("IS\_EXECUTING\_BEFORE\_KEY", "yes");

}

public class randomNumbers

{

// поле для ввода числа пользователем

private int numUser;

// поле для генерации случайного числа

private int numRand;

// конструктор без параметров

public randomNumbers()

{

numUser = 0;

numRand = 0;

}

// конструктор с параметрами

public randomNumbers(int num, int numrand)

{

this.numUser = num;

this.numRand = numrand;

}

// генератор случайного числа

public int getRand(int num)

{

Random random = new Random();

int numrand = random.Next(num);

return numrand;

}

}

**Задание.**

1. Изучить принципы работы с реестром Windows средствами платформы .NET:

* урок 3 (на обложке 4) по данному курсу
* <https://metanit.com/sharp/tutorial/20.3.php>

2. Разработать программу с необходимостью ее активации для постоянного использования.

При запуске программы на компьютере пользователь может либо ввести ключ активации (зашит в программе), либо использовать триальную версию на ограниченное время (например 30 минут). По истечению данного срока времени программа должна блокироваться и запрещать любое использование без ввода кода активации. Причем, отсчет до блокировки либо уже поставленная блокировка сохраняется между запусками программы и между пересборкой, удалением программы на этом устройстве.

Для выполнения работы необходимо создать параметр в реестре Windows в разделе текущего пользователя. И хранить там необходимую информацию. Программа должна записывать, считывать и работать с этими значениями. Создавать, удалять, проверять наличие.

Сделать десктопный интерфейс, сама суть программы не важна, главное реализовать механизм триалки, желательно, вынести это дело в отдельный класс.

ВНИМАНИЕ, НЕАККУРАТНАЯ РАБОТА С РЕЕСТРОМ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К СБОЯМ И ПОЛОМКЕ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ. ДЛЯ ИЗБЕЖАНИЯ ПРОБЛЕМ РАБОТУ НАДО ДЕЛАТЬ В ВИРТУАЛЬНОЙ СРЕДЕ ГИПЕРВИЗОРА – установить Windows 10 в виртуальной машине, поставить все необходимые компоненты, и запускать программу там (либо и запускать и разрабатывать там). Можно писать код у себя, а запускать в виртуалке.

ЕСЛИ ВЫ РАБОТАЕТЕ БЕЗ ВИРТУАЛЬНОЙ МАШИНЫ, ВЫ РИСКУЕТЕ СЛОМАТЬ СИСТЕМУ, ВЫ ОБ ЭТОМ ПРЕДУПРЕЖДЕНЫ И ЭТО ПРОТИВОРЕЧИТ ЗАДАНИЮ, поэтому вы сами несете ответственность за эти действия.

Доп задание:  
3. Попробовать запустить программу под разными пользователями. Написать вывод, который вы можете сделать.

4. Попробуйте заново запустить неактивированную программу, и снять блокировку, изменив вручную данные реестра через regedit (взломайте свою программку через реестр).